

## 1 AVANT LA RENCONTRE :

Pavé administratif

- Indiquer le nom de la compétition : CHAMPIONNAT LBVB
- Indiquer la poule : PNM, RFA...
- Et pour match N°: le seul numéro  
Ne pas écrire la lettre A ou R.

Pavé équipes

- Indiquer les noms et prénoms des joueurs en majuscule d'imprimerie, dans l'ordre croissant de leur numéro de maillot. En cas d'erreurs, le notifier dans la case : REMARQUES.
- De même les officiels, le ou les arbitres, le ou les marqueurs.

Cette partie doit être remplie pour le tirage au sort soit 20 minutes avant le coup d'envoi, afin que le corps arbitral puisse la vérifier.

## 2 APRES LE TIRAGE AU SORT :

Pavé équipes

- Cercler le numéro des capitaines d'équipe.
- Barrer les cases inutiles dans les compositions d'équipes.
- Faire signer la feuille par les capitaines et entraîneurs.

Terminer la gestion administrative de la feuille.

- Indiquer dans les cercles au niveau des cartouches « administratif » et « équipes » quelle est l'équipe A (à la gauche du marqueur) et B.
- Dans les sets : Cocher pour chaque équipe ce qu'elle a obtenu : service ou réception et faire une croix pour les 3 premiers sets dans la

première case du premier joueur de l'équipe qui reçoit.

L'entraîneur doit remettre à la marque la feuille de position des joueurs entrant sur le terrain pendant leur échauffement au filet.

- APRES AVOIR VERIFIE QUE LE NUMERO DE CHAQUE JOUEUR ETAIT DANS LE PAVE EQUIPE, reporter leurs numéros sur la feuille Si un numéro ne figure pas dans le cartouche équipe, appeler l'arbitre pour le faire modifier par l'entraîneur, sans sanction.
- NE PAS CERCLER les capitaines dans les sets
- Noter le libéro dans le pavé joueur. Ce joueur est donc noté deux fois
- S'il n'y a pas de libero, la case libero de la feuille de position doit être rayée. Si elle ne l'est pas, le notifier à l'arbitre.

## 3 PENDANT LA RENCONTRE :

- La match doit commencer à l'heure prévue. Si le match commence avec du retard, expliquer pourquoi dans la case « Remarques » sous le contrôle de l'arbitre. (Il est inutile de noter des retards de quelques minutes).
- Il est impossible pour une même équipe d'avoir deux fois de suite le même score.
- A la fin du set :
  - cercler le score final de chaque équipe dans la partie rotation.
  - souligner le dernier point marqué par les équipes dans la partie colonne et rayer les autres.

## COMPLEMENTS D'INFORMATIONS A L'USAGE DES MARQUEURS.

### PASSAGE AU SERVICE :

- Le capitaine a le droit de demander à l'arbitre quel joueur doit servir. Donner l'information rapidement.
- Si ce n'est pas le bon joueur qui sert, le laisser servir et alerter les arbitres sans attendre la fin de l'échange.

### LES REMPLACEMENTS :

- Quand un joueur est remplacé, écrire le numéro du joueur qui le remplace sous son numéro et le score au remplacement ( en commençant par celui de cette équipe)
- Si le joueur sorti revient sur le terrain, cercler le numéro du joueur l'ayant remplacé et écrire le score au changement
- S'il s'agit d'un remplacement exceptionnel, (blessure, plus de remplaçant possible) le noter dans le pavé « Remarques ».
- Indiquer aux arbitres qu'il s'agit du 5<sup>ème</sup> et 6<sup>ème</sup> changement de l'équipe. Ils doivent le signaler à l'entraîneur.
- Rappel de la procédure.
  - le joueur entre dans la zone des 3 m. Le marqueur le signale.
  - Il vérifie que le remplacement est légal, lève un bras pour que l'arbitre autorise le joueur à entrer en jeu.
  - Il lève les deux bras pour indiquer à l'arbitre qu'il peut reprendre le jeu.

### 5<sup>ème</sup> SET :

- Case : points au changement. Noter les points de l'équipe de

gauche quand elle passe à droite. Il ne peut s'agir que d'un score inférieur ou égal à 0 8 !

- Penser à reporter à droite tous les remplacements et temps morts de la partie gauche.

### SANCTIONS :

- L'Avertissement : il ne peut s'agir que d'un retard de jeu pour l'équipe. Noter R, puis le nom de l'équipe et le score.
- Le deuxième retard de jeu pour la même équipe est sanctionné d'une Pénalisation, notée R  
Exemples : sur le recto de cette feuille.
- La pénalisation : Si elle concerne un membre de l'équipe, noter le score au moment de la pénalité puis CERCLER le point de pénalité obtenu dans la colonne point.  
Exemple : sur le recto de cette feuille. Un point de pénalité contre le joueur 8 de l'équipe A au 2<sup>ème</sup> set à 0 – 0 . Le point « 1 » de l'équipe B est cerclé dans la colonne point.
- Expulsion et disqualification : Il n'y a pas de gain de point pour l'équipe adverse. Il n'y a pas de possibilités de remplacements exceptionnels.

### RECLAMATIONS

- Noter, sur demande des arbitres, dans la case remarque, et au moment des faits qu'un capitaine se réserve le droit de porter réclamation en fin de match.
- En présence de l'arbitre, si la procédure précédente a été respectée, à l'issue de la rencontre, écrire, si le capitaine la confirme, la réclamation, sous sa dictée,